

Tutti Candi

Regulile jocului

15 min | 7-99 ani | 2-4 jucători

În acest magazin plin de dulciuri, monedele zornăie și pușculița se umple... Cine va ghici valoarea exactă a conținutului ei pentru a câștiga bomboana zilei?

Scopul jocului

Fii primul jucător care câștigă 3 jetoane "Bomboană".

Pregătirea jocului

Asamblează pușculița și așaz-o în centrul mesei.

Așază toate monedele cu fața în jos, cu valoarea ascunsă, pentru a forma rezerva.

(Notă: consultă pagina 3 pentru detalii despre valorile monedelor.)

Fiecare jucător ia cele 10 jetoane "Bomboană" de o culoare și le așază cu fața în sus în fața lui (valori de la 3 la 12).

Fiecare jucător ia și 3 monede din rezervă și le așază cu fața în jos în fața lui. Doar el poate să le verifice valoarea, oricât de des dorește.

Notă: pentru un joc cu 4 jucători, ia 2 monede în loc de 3.

Cum se joacă

Cel mai tânăr jucător începe, apoi runda continuă în sensul acelor de ceasornic.

E timpul să bagi banii în pușculiță!

Jucătorii încep runda punând monede în pușculiță.

Pe rând, jucătorii introduc 1, 2 sau 3 monede în pușculiță (la 4 jucători: 1 sau 2 monede).

Jucătorii trebuie să le introducă fără să le dezvăluie valoarea.

Important: jucătorii sunt liberi să aleagă câte monede vor să introducă.

Un pariu dulce!

Acum că toată lumea și-a pus monedele în pușculiță în secret, totalul rămâne un mister.

Fiecare jucător trebuie să încerce să estimeze cât se află înăuntru, bazându-se doar pe monedele pe care le-a introdus... și pe numărul de monede adăugate de ceilalți.

Cu aceste singure indicii, trebuie să pariezi pe una dintre valorile de pe jetoanele tale "Bomboană"!

Primul jucător care a pus o monedă (sau monede) în pușculiță alege unul dintre jetoanele sale "Bomboană", cel care crede că corespunde valorii totale a monedelor din interior, și îl așază în centrul mesei. Jucătorul din stânga lui face la fel, și tot așa, până când toată lumea și-a ales un jeton.

Odată ce un jucător a ales un jeton cu o anumită valoare, acea valoare e blocată pentru ceilalți jucători până la sfârșitul runde.

Exemplu: dacă Olivia alege jetonul cu 6, Anthony și Paula nu mai pot paria pe această valoare pentru restul runde.

Acum e timpul să dezvălui conținutul pușculiței: deschide-o și adună valoarea tuturor monedelor pentru a determina care jucător câștigă runda.

Dacă un jeton "Bomboană" are exact aceeași valoare ca monedele, jucătorul care l-a ales câștigă runda.

Dacă niciun jeton nu are valoarea exactă, se iau în calcul doar jetoanele cu valoare mai mică decât conținutul pușculiței. Jucătorul al cărui jeton e cel mai apropiat câștigă runda.

Exemplu: pușculița conține o valoare totală de 8. Olivia a jucat jetonul 6, Anthony jetonul 9, iar Paula jetonul 7. Niciun jeton nu are valoarea exactă 8. Comparăm deci doar jetoanele sub 8: 6 și 7. Jetonul 7 e cel mai apropiat: Paula câștigă runda și își validează jetonul "Bomboană".

O revanșă dulce!

Jucătorul care a câștigat runda își validează jetonul "Bomboană" și îl așază înapoi în fața lui, cu fața în jos: acum e securizat și acest jucător nu-l va mai putea juca pe parcursul jocului. Ceilalți jucători își așază pur și simplu jetonul "Bomboană" cu fața în sus în fața lor, ca să-l poată folosi din nou în rundele următoare.

Caz special

Dacă niciun jeton "Bomboană" jucat nu e egal sau mai mic decât valoarea totală din pușculiță, niciun jucător nu câștigă runda.

La sfârșitul runde, toate monedele puse în pușculiță sunt scoase din joc și puse în cutie (nu mai pot fi consultate ulterior).

Fiecare jucător își păstrează monedele nefolosite și trage din rezervă, fără să arate valoarea, până când are din nou 3 monede (sau 2 la 4 jucători), cu fața în jos, în fața lui.

Odată ce pușculița e reasamblată, rolul de prim jucător trece la următorul jucător și începe o rundă nouă.

Sfârșitul jocului

De îndată ce un jucător a validat 3 jetoane "Bomboană", câștigă jocul.

Jocul se poate încheia și la sfârșitul unei runde, dacă rezerva de monede e goală și cel puțin un jucător nu-și mai poate completa stocul la 3 monede (sau 2 la 4 jucători). În acest caz, jucătorul cu cele mai multe jetoane "Bomboană" validate câștigă jocul.

În caz de egalitate, jucătorii implicați își adună valorile jetoanelor validate: cel cu suma cea mai mare câștigă.

Un joc creat de Antonin Boccara